

# Kampreglement og praktiske opplysninger

## Informasjon om FK Bergen Nords Framo fotballcup24 - 2018

### SEKRETARIAT

Sekretariatet i Bergen Nords fotballcup24 er åpent i Vestlandshallen under hele turneringen.

Spørsmål rettes til turneringsledere eller turneringsadministrasjon:  
Espen Esmark – tlf 416 52 384 eller Jorunn Viken – tlf 901 31 832

### KLASSEINDELING:

G16	Gutter født 2002	J17	Jenter født 2001/2002
G15	Gutter født 2003	J15	Jenter født 2003
G14	Gutter født 2004	J14	Jenter født 2004
G13	Gutter født 2005	J13	Jenter født 2005
G12	Gutter født 2006	J12	Jenter født 2006
G11	Gutter født 2007	J11	Jenter født 2007
G10	Gutter født 2008	J10	Jenter født 2008
G9	Gutter født 2009	J9	Jenter født 2009
G8	Gutter født 2010	J8	Jenter født 2010
G7	Gutter født 2011	J7	Jenter født 2011

Som det fremgår tilstreber vi å holde rene årsklasser i denne cupen. Dersom det til noen av klassene blir lav påmelding, vil klasser slås sammen.

### TURNERINGSOPPSETT

Lagene er i hovedsak satt opp i puljer med 4 lag i hver pulje. Alle lag spiller minimum 3 kamper. Lørdag og natt til søndag spiller klassene G12-G16 og J13-J17. For disse klassene er hallen delt i 4 baner, og det spilles med 7 spillere pr lag på banen. Søndag spilles øvrige klasser, og det spilles da på 1/6 bane med 7 spillere på hvert lag i klasse G11 og J11-J12. Yngre klasser spiller på 1/8 bane med 5 spillere på hvert lag eller 1/12 bane med 3 spillere på hvert lag (g/j7). Endring av kampdag og banestørrelse for de ulike klassene kan forekomme avhengig av antall påmeldte lag pr klasse.

Innledende kamper spilles 1x17 min og øvrige kamper i sluttspill spilles 2x12 min uten pause.

### REGISTRERING AV DELTAKER

Alle lag skal i god tid og senest 10 minutter før første kamp, registrere spillere laget benytter i hele turneringen. Dette gjøres på eget skjema som leveres sekretariatet. Laglistene skal inneholde navn og fødselsår på spillerne. **Lagleder er ansvarlig for at samtlige spillere har betalt deltakerkort (gjelder påmeldingsalternativ 1).**

### PREMIERING

I klasser med sluttspill vil det til de 4 beste lagene i hver klasse bli utdelt pokal til laget og medaljer til spillerne. Samtlige deltakere i klasser uten sluttspill får medalje.

Premieutdeling finner sted på tribunen umiddelbart etter lagets sist spilte kamp.

## **GARDEROBEANLEGG**

Garderobekapasiteten kan til tider være begrenset og vi vil derfor be lagene være raske ut av garderobene. La aldri verdisaker ligge igjen i garderoben. Det kan være lurt å oppbevare klær og verdisaker andre steder enn i garderoben under kampene.

Vi vil for ordens skyld påpeke at arrangørene ikke er ansvarlig for effekter som oppbevares i garderobene.

## **DELTAKERKORT**

Ved henvendelse til sekretariatet vil lagleder få utdelt det antall deltakerkort som er forhåndsbetalt. Supplerende deltakerkort kan kjøpes i sekretariatet, og dersom dere blir færre enn forutsatt vil vi returnere betaling for disse ved henvendelse ved ankomst. Ved fremvisning av deltakerkort vil det bli utdelt mat og drikke i kafeene.

## **ØVRIGE AKTIVITETER**

Det vil bli vist filmer i eget rom søndag.

## **KAFÉ**

Det vil bli salg av diverse mat og drikke ved våre 2 utsalgssteder i foajeen og øverst på hovedtribunen. Det er ikke tillatt å ta mat og drikke ut på banene.

## **TILSKUERE**

Vi håper på stort fremmøte av tilskuere i hallen. Det er tribuner på begge sider av hallen. Inngangsbillett 50 kr for voksne, 20 kr for barn og 100 kr for familie selges ved inngangen. Inngangsbillettene gjelder for hele turneringen.

## **PARKERING**

Det er begrenset antall parkeringsplasser i tilknytning til hallen, og vi anmoder alle om å møte frem i god tid, og om mulig benytte annen form for transport enn privatbil. Vi ber om at alle respekterer parkeringsvaktens anvisninger.

## **KAMPREGLEMENT**

Kampene spilles 1x17 minutter, med unntak for sluttspillkamper som spilles 2x12 min uten pause. I klassene G10, G9, G8 og J10, J9, J8 er det 5 spillere på hvert lag på banen inkl. keeper. I G7 og J7 er det 3 spillere på hvert lag inkl. keeper. I alle øvrige klasser er det 7 spillere. Det kan benyttes ubegrenset antall innbyttere, og innbytte kan foregå mens ballen er i spill. Utgående spiller skal være ute av banen før ny spiller kommer innpå.

Signal for start og slutt av kampene gis fra speaker, slik at alle kamper starter og slutter til samme tid. Det tillegges ikke tid for evt. skader eller annet avbrudd i spillet. Lagene møter ved banen senest 5 min før kampstart, og må forlate banen umiddelbart etter kampslett.

Lag som står først oppført i programmet stiller til venstre for hovedtribunen og starter med ballen. Vi ber lagleder påse at dette følges for å unngå misforståelser og feil kampresultat. Ved draktlikhet spiller hjemmelag med vester (kan lånes fra sekretariatet).

Går ballen ut over sidelinje idømmes indirekte frispark.

Ved død ball skal ballen settes i gang fra keeper ved utkast. Det er ikke begrensinger i hvor langt ballen kan kastes.

I de yngste klassene (gjelder alle som spiller søndag) vil det heller ikke bli avblåst dersom keeper sparker ballen ut ved død ball.

NFFs Advarsels- og utvisningsreglement gjelder med nødvendige tilpasninger: Tilpasningen i seriespillet i Hordaland Fotballkrets med umiddelbar soning på 5 minutter ved gule kort gjelder ikke i turneringen. Utvist spiller eller spiller med 2 advarsler totalt i turneringen må stå over en kamp. Videre må spiller stå over en kamp for hver ytterligere advarsel. Soning skal alltid finne sted i førstkommende cupkamp for samme lag. For spiller som deltar på flere lag i forskjellige aldersklasser, føres særskilt regnskap over advarsler for hvert lag han eller hun spiller for. Når spilleren har pådratt seg så mange advarsler for ett lag at han eller hun får karantene, kan spilleren likevel delta i obligatoriske kamper for lag i andre aldersklasser før soning har funnet sted. Det er lagleders ansvar at dette følges opp, og overtredelse vil medføre diskvalifikasjon. Spiller kan ikke delta i andre klasser før han har sonet ferdig i egen klasse.

### **SPILLERBERETTIGELSE**

Turneringen følger de regler og retningslinjer som av NFF er satt opp når det gjelder alder og klasseinndeling. Spillere kan bare delta på ett lag i samme klasse, og spillere må være gyldig medlem av den klubb de deltar for.

Turneringen følger NFF sine retningslinjer for benyttelse av overårige spillere (§ 2-3 og § 2-4). Overårig spiller kan ikke være mer enn ett år for gammel, og kan i samme sesong ikke spille på lag i sin egen aldersklasse eller høyere. Forutsetningen er at klubben ikke stiller lag i spillerens egen aldersklasse.

Det må søkes skriftlig til turneringsledelsen i god tid før turneringsstart, og skriftlig dispensasjon fra NFFH skal i den forbindelse fremvises turneringsledelse uten oppfordring. Denne dispensasjonen må og medbringes slik at den kan fremvises motstanderlag. Motstanderlag skal informeres om dispensasjonen, og de overårige spillerne skal fremvises motstanderlag før kampstart.

### **KLASSER MED SLUTTSPILL**

Det er sluttspill i klassene G16 – G13 og J17 – J13.

Ved poenglikhet mellom flere lag avgjøres plassering etter følgende kriterier/rekkefølge: innbyrdes oppgjør / målforskjell / flest scorede mål.

Ved fortsatt likhet avgjøres plassering ved myntkast i sekretariatet.

De to beste lagene i hver pulje går videre til sluttspill.

Dersom lag trekker seg før turneringens start spilles øvrige kamper i h.h.t. oppsett. Dersom lag ikke møter presis til kampstart i en enkelt kamp får motstander 3 poeng og resultatet settes til 3-0, med mindre lagene blir enige om at kampen skal spilles med forkortet tid. Dersom laget unnlater å møte presis til mer enn en kamp anses laget som trukket og lagetets øvrige spilte kamper annulleres.

For kåring av vinner i sluttspillkamper gjelder følgende:

Ved uavgjort resultat i kamper til og med semifinale teller antall hjørnespark. Ved fortsatt likhet avgjøres kampen ved straffesparkkonkurranse (3 straffer) i klassene G16-G13 og J17-J13. Ved fortsatt likhet skal det tas ett og ett straffe til en vinner er kåret.

Ved uavgjort resultat i finale avgjøres kampen ved 5 minutter «sudden death». Ved fortsatt uavgjort resultat avgjøres kampen ved straffesparkkonkurranse.

**PROTESTER**

En protest må være levert skriftlig til sekretariatet senest 15 minutter etter at kampen er ferdig spilt. Sammen med protest leveres protestgebyr på 250 kr. Dersom protesten tas til følge blir gebyret tilbakebetalt. Det lag som ønsker å nedlegge protest pålegges å varsle dommer og motstander umiddelbart etter kampslutt. Protesten avgjøres av en jury som oppnevnes av turneringsledelsen, og avgjørelsen kan ikke ankes.

For øvrig gjelder NFFs reglement for 3-er, 5-er og 7-er fotball.

**LYKKE TIL MED KAMPENE!**